



///
APPLICATION
SYSTEMS
HEIDELBERG





LUNA The Shadow Dust

Mit LUNA The Shadow Dust erscheint noch dieses Jahr ein Spiel wie ein bewegtes Bilderbuch. Wie in einem Traum geht ein Junge auf die Suche, um das Licht in eine verzauberte Welt zurückzubringen. Ganz ohne geschriebene Dialoge fordert dieses Abenteuer die grauen Zellen mit einer ungewöhnlichen Steuerung zweier Charaktere.

LUNA The Shadow Dust is a picture book in motion coming to Windows, Mac and Linux this year. It is the dream-like quest of a young boy who must restore light and balance to an enchanted world. Without written dialogue this charming adventure challenges your brain in an unusual approach with dual character control.

Coming to





Oxyd®

Einzigartige Kombination von Knobeln und Geschicklichkeit

In wenigen Spielen entstehen mit einem simplen Spielprinzip komplexe Rätsel und Welten, deren Faszination die Jahre überdauert. Oxyd® gehört zu diesen Ausnahmespielen. Zusammen mit Dongleware holen wir das Spiel, das schon 1989 die Fans begeisterte, zurück.

Begleiten Sie uns auf unserer Reise in eine Zeit, in der noch alleine das Spielprinzip das Entscheidende war.

Challenging puzzles combined with hand eye coordination

Few games, based on such simple rules, keep players engaged like Oxyd®. Creative puzzles become more and more complex as the game progresses. First released in 1989, Oxyd® captured the hearts and minds of players. Together with Dongleware we've started discussing what this game needs to be today, remembering the days when we all played it. 'Let's not disappoint the fans!'

Join us in our journey back to the days when all that mattered was a game's mechanics.

® Oxyd is a registered trademark by Meinolf Amekudzi.

Coming to Nintendo Switch and



d o n g l e  w a r e ®

UNFORESEEN INCIDENTS



Unforeseen Incidents

Mystery Adventure mit klassischer Point & Click-Steuerung

Die Welt wird von einem gefährlichen Virus bedroht. Eine hochansteckende Krankheit verbreitet sich unaufhaltsam und droht, die gesamte Menschheit auszulöschen. In diesem schrecklichen Szenario fällt dem jungen Harper Pendrell eine mysteriöse Nachricht in die Hände. Für ihn beginnt eine Reise voller Rätsel, unerklärlicher Fragen und erschreckender Enthüllungen.

Classic point and click mystery adventure

The world is threatened by a deadly virus. The highly contagious disease is spreading relentlessly, the survival of mankind is at stake. Amid this apocalyptic disaster, Harper Pendrell receives a message that leads him on a journey full of mysteries, inexplicable questions, and terrifying revelations. Harper finds himself in an adventure which affects the future of the human race.

Nominiert/Finalist



Silver Aggie Award and
Top 5 in five Reader's Choice
categories

adventuregamers.com

Coming to Nintendo Switch
Released for



BACKWOODS



Lamplight City

Ein Detektiv-Adventure

Das Tor nach Vespuccia, die Stadt aus Luft und Licht, die Lamplight City - die aufstrebende Hafenstadt New Bretagne ist ein leuchtendes Beispiel für Fortschritt und Industrialisierung in der Neuen Welt. Aber neben den Verheißungen einer glänzenden Zukunft im 19ten Jahrhundert liegt das Fundament der Stadt in Armut, Klassenkampf und Verbrechen. Lösen Sie fünf Fälle in einer fiktiven viktorianischen Vergangenheit im Steampunk-Stil.

A detective adventure

The Gateway to Vespuccia, the City of Air and Light, Lamplight City - the thriving port city of New Bretagne is a beacon of progress and industrial advancement in the New World. Yet beneath the promises of a shining 19th-century future, the city rests upon foundations of poverty, class struggle, and crime.

Solve five mysterious cases in an alternate steampunk-ish "Victorian" past.



Aggie Award for „Best Setting“ and Top 5 in nine Reader's Choice categories
adventuregamers.com

Released for



Nelly Cootalot

The Fowl Fleet



Nelly Cootalot: The Fowl Fleet

Ein liebevoll gezeichnetes Piraten-Adventure im Point-and-Click-Stil.

In diesem klassischen Adventure macht Nelly Cootalot sich auf, Vögel zu retten, die der abgefeimte Baron Widebeard hypnotisiert hat. Der preisgekrönte Komiker Alasdair Beckett-King* hat eine liebevoll handgezeichnete Welt geschaffen, die es zu entdecken gilt. Kann Baron Widebeard aufgehalten werden?

A funny pirate adventure in classical point-and-click style.

Join Nelly Cootalot in this indie adventure game, and rescue birds hypnotised by the villainous Baron Widebeard. Explore a charming, hand-drawn world created by award-winning comedian and filmmaker Alasdair Beckett-King*. What is Baron Widebeard planning? Can he be stopped? In what way is a frozen volcano involved?



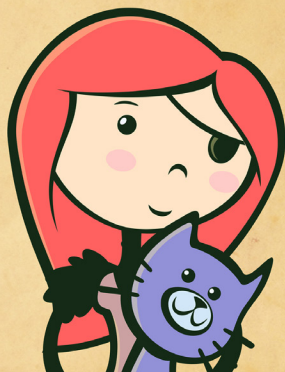
Adventure Gamers Aggie Award Reader's choice for „Best Comedy Writing 2016“
adventuregamers.com

Coming to Nintendo Switch
Released for



*Winner of Leicester Mercury Comedian of the Year 2017

Nelly Cootalot Spoonbeaks Ahoy!



Nelly Cootalot: Spoonbeaks Ahoy! HD

In diesem gewitzten Point&Click-Adventure gilt es sich unter die merkwürdigsten Charaktere zu mischen und zahlreiche Rätsel zu lösen.

Nelly, die furchterregende Piratin liebt alle kleinen und knuddeligen Tierchen. Sie wird vom Geist eines toten Piraten beauftragt, das mysteriöse Verschwinden der Löffelschnäbler zu untersuchen. Sie schlittert im HD-Remake dieses Freeware-Klassikers in Korruption und in liederliche Wortspielchen.

Meet oddball characters and solve puzzles in this delightfully witty point&click adventure game.

Nelly, fearsome pirate and lover of tiny and adorable creatures, is charged by the spirit of a dead buccaneer to investigate the mysterious disappearance of a fleet of birds known as spoonbeaks. Uncover corruption and wanton punning in this HD revival of a classic freeware adventure game.

Coming to



WINNER OF 5
ADVENTURE GAME
STUDIO AWARDS





GhostControl Inc.

Irrwitzige Geisterjagd im Retro-Stil.

Nieder mit allem Spuk! Werden Sie Manager im Geschäftsfeld der Geisterjäger. Lassen Sie sich von witzigen Wendungen, kniffligen strategischen Entscheidungen und von Ihrer Intuition leiten und bringen Sie Geister zur Strecke ohne dabei zuviel Schaden am Inventar Ihrer Kunden anzurichten - denn das wird Ihnen vom Lohn abgezogen.

A hilarious ghost-hunting simulation.

Enough is enough! With your help we will put an end to paranormal pests. Build, manage and develop your own team of talented ghost hunters. With the income from your team's work you can equip them with amazing gadgets - but manage your budget with care, since not everything is as useful as it may appear. Hunt your customer's ghosts down but avoid damaging their property. Take on the ghosts, take in the lovely sites and enjoy the stunning landmarks.

Released for



Coming soon to





Carpe Lucem *Seize the Light*

Carpe Lucem

Ein meditatives Rätselspiel im virtuellen Raum.

In einer geheimnisvollen Welt gilt es knifflige Mechanismen korrekt zusammensetzen, um mit der Kraft des Lichtes immer weiter in die Mysterien vorzudringen, die auf ihre Entdeckung warten. Ohne Zeitdruck soll der Spieler ganz in die virtuelle Welt eintauchen und sich von den Eindrücken zaubern lassen.

A meditative puzzle game in virtual reality.

Solve tricky puzzles in a world full of mysterious secrets. Make steampunk styled flowers bloom using the power of light rays to unveil new worlds. In a relaxed, no pressure environment players immerse themselves into this beautifully designed virtual reality.

Nominiert/Finalist



oculus



VIVE





6 nimmt! / 6 takes!

Wolfgang Kramers genial einfaches Kartenspiel mit den „Hornochsen“.

Bei „6 nimmt!“ ist der Name Programm. Es ist ein raffiniertes Kartenspiel, das den Spieler nicht mehr loslässt. Ziel des Spiels ist, möglichst wenige Karten aufzunehmen. Klingt einfacher als es ist. Bei 6 nimmt! zählt ein wenig Kartenglück, aber ganz entscheidend ist die Taktik.

Wolfgang Kramer's ingeniously simple card game with „bullheads“.

The aim of the game is avoid getting any cards. Each card you have to pick up will cost you minus points per bullhead on it. The player with the fewest bullheads at the end of the game is the winner. This sounds easier than it is, players need some luck and a lot of tactics.

Released for



Coming soon to





Application Systems Heidelberg

Developer | Publisher | Partner

since 1985



Frag doch mal... Die Maus

Das Maus-Quiz für die ganze Familie! *(German only)*

© I. Schmitt-Menzel
WDR mediagroup GmbH
Die Sendung mit der Maus ® WDR



Catch the Match / Kunterbunt

The eye-catching visual perception game.

Aufgepasst und Augen auf, ein Motiv ist doppelt drauf!



Brainjogging for Kids / Gehirnjogging für Kids

Vitamins for your brain.
Vitamine für Dein Gehirn.



Café International

The strategic board game for the family.

Das strategische Brettspiel für die ganze Familie.





Application Systems Heidelberg

Developer | Publisher | Partner

since 1985

1985 gegründet, hat Application Systems Heidelberg bereits die Höhen und Tiefen der Branche miterlebt. Zunächst betätigte die Firma sich als Entwickler und Publisher von Software für Atari ST-Computer. Nach dem Untergang von Atari Computer war dann Entwicklung, Lokalisierung und Vertrieb von Mac-Softwareprodukten der Schwerpunkt der Tätigkeiten. Neuerdings konzentriert sich die Firma wieder mehr auf Finanzierung, Publishing und Entwicklung von Spielen und Anwendungen.

Founded in 1985, Application Systems has charted a course through the ups and downs of the software industry. The company began as a developer and publisher for Atari ST computers. After the demise of the ST, it moved the focus to software development, localisation and distribution, primarily for Apple Macintosh software. In recent years, the company has concentrated on financing, publishing and developing both games and applications.

Kontakt / Contact



Volker Ritzhaupt
presse@application-systems.de

Press Kit:
ashgames.com/press

Application Systems Heidelberg

Software GmbH

Eckenerstrasse 5
69121 Heidelberg
Germany

www.application-systems.de
+49 6221 302210